Storytelling quale processo dinamico e interattivo

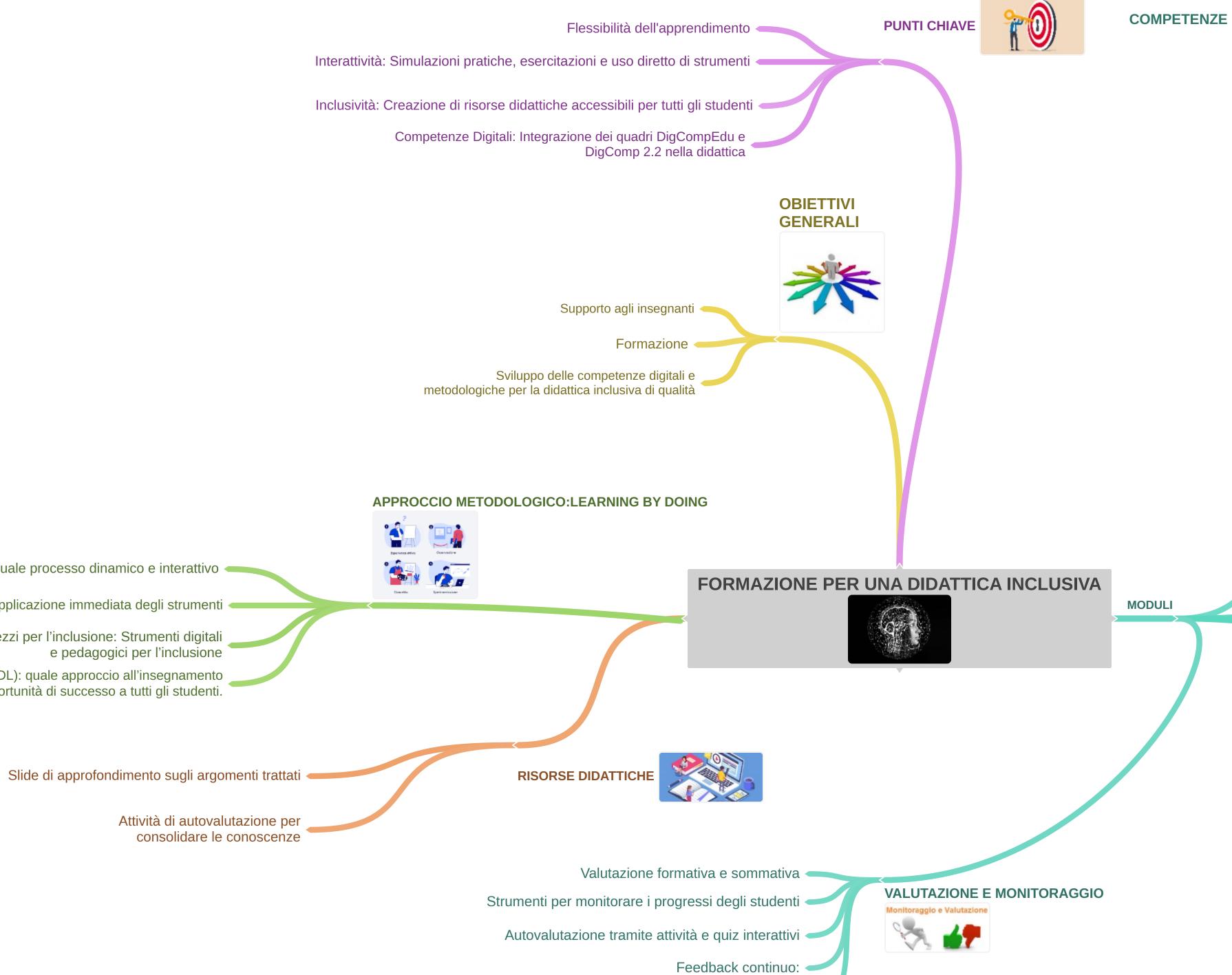
e pedagogici per l'inclusione

Sperimentazione diretta: Applicazione immediata degli strumenti

Universal Design for Learning (UDL): quale approccio all'insegnamento

finalizzato ad offrire pari opportunità di successo a tutti gli studenti.

Cassetta degli attrezzi per l'inclusione: Strumenti digitali



COMPETENZE DIGITALI PER L'INCLUSIONE

Competenze digitali per gli insegnanti

Quadro europeo per le competenze digitali

Integrazione delle tecnologie per migliorare l'accesso all'apprendimento

Come utilizzare le competenze digitali per supportare l'inclusione

Applicazione nel contesto scolastico

STRUMENTI PER L'INCLUSIONE



Napkin: da testo a infografia

Sway: Creazione di contenuti interattivi

Book Creator: Creazione di risorse didattiche multimediali

Panquiz: Strumenti per quiz interattivi

Kahoot e Mentimeter: Gamification per l'apprendimento attivo

Canva: Design di risorse didattiche visuali

Algor Education: Strumenti digitali per la didattica STEM

Merge Cube: Esperienze di realtà aumentata per l'inclusione

Coggle: Strumento per creare mappe mentali collaborative

DIDATTICA COLLABORATIVA E INCLUSIVA!



Collaborazione tra insegnanti e studenti Creazione di ambienti di apprendimento condivisi

Strategie per favorire la collaborazione inclusiva

Adattamenti per studenti con diverse abilità e necessità

Personalizzazione dell'insegnamento tramite tecnologie

Utilizzo degli strumenti digitali per raccogliere dati e

dare feedback tempestivi